

**Lille - 4 y 5 años**

Introducimos a los niños en el mundo de la causa y el efecto, abriendo el camino para futuros líderes tecnológicos. Desarrollamos la creatividad y las habilidades de resolución de problemas mientras se aprende a programar y controlar robots de manera interactiva.

**Kiddo - 6 a 9 años**

Enseñamos a programar y construir robots con equipos LEGO Spike. Con un enfoque en habilidades STEM, permitimos a los estudiantes divertirse mientras desarrollan sus capacidades para construir, programar y resolver problemas.

**Yune - 10 a 16 años**

Nos enfocamos en programar robots para desafíos y construirá robots propios. Desarrollamos habilidades esenciales como organización, análisis, trabajo en equipo y creatividad, creando una base sólida para el futuro.

**3D - 8 a 16 años**

Exploramos el emocionante mundo de la creación digital. Enseñamos a diseñar en la computadora y dar vida a las creaciones mediante nuestra impresora 3D.

**Club - todas las edades**

Ofrecemos horarios flexibles entre semana y lecciones personalizadas para adaptarse a tu agenda. Disfruta de clases de robótica dónde tu hijo podrá explorar y aprender a su propio ritmo.

**Arte Digital - 12 a 16 años**

El curso utiliza Adobe Animate para enseñar animación digital a jóvenes mayores de 12 años. Además de fomentar la creatividad, prepara a los participantes con habilidades que pueden aplicarse en proyectos futuros de publicidad, diseño y contenido digital.